|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180003 김민규**  **2017180009 남주영**  **2017180021 어수혁** | **팀명** | List<Error> |
| **주차** | **18** | **기간** | **2022.05.02~2022.05.08** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김민규 : 버그수정, 텍스쳐링, 이미지 제작, 상점 정리** * **남주영 : 로그인 아이디 형식 제한, 이동속도 제한, 스킬 쿨 타임 추가** * **어수혁 : 리절트 아이템, 스크롤 UI, 로그인 씬, SFX 추가, 패턴, 각종 버그 수정** | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **김민규**  
   기존 VFX 버그 수정

UI 이미지 ( 스킬아이콘, 상점 ) 제작

상점 프롭 텍스쳐링 마무리

상점에 NPC 애니메이팅 및 올려놓기

기존 그림자 버그 수정

쉐이더 버그 수정

* **남주영**

로그인 아이디 형식 제한, 이동속도 제한, 스킬 쿨 타임 추가, 클라이언트 로그아웃 버그 해결(포탈에서 로그아웃한 플레이어 처리)

* + **어수혁**

게임 씬 끝날 때 아이템 제공 (클라이언트)

오르골 스크롤 UI, 기능 추가

로그인 씬 사용할 수 있게 정리

SFX 게임에 연결 – 테스트 가능하게

패턴 수정, 씬 전환시 데이터 날아가는 버그 수정, 씬 전환시 파티 데이터 사라지는 버그 수정, 타임라인 수정, 파티 신청 UI에서 플레이어 이름 대신 id 번호가 나오는 현상 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **18** | **다음 기간** | **2022.05.09~2022.05.15** |
| **다음주 할 일** | 김민규 : 새로운 스테이지 디자인  남주영 : 서버 동접자 테스트 시작  어수혁 : 새로운 맵 제작 준비 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |